**[Bài tập] Cập nhật các phần tử trong mảng**

## 1. Mục tiêu

* Nắm được các tính năng mới của ES6 trong Javascript
* Biết cách vận dụng các tính năng đó vào các bài toán cụ thể
* Biết cách tối ưu code khi sử dụng các tính năng mới của ES6

## 2. Mô tả

Viết một hàm `**squareNumbers()**` nhận vào một mảng các số và trả về một mảng mới chứa các số bình phương tương ứng bằng cách sử dụng phương thức `**map**`.

## 3. Đánh giá

Để hoàn thành bài tập, học viên cần:

* Đưa mã nguồn lên GitHub.
* Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.